

kdadas

Memoria del proyecto



Biedma Ramos, Iñigo

Echavarri Beloqui, Iñigo

Razquin Elcano, Diego

Contenido

[Descripción del proyecto 1](#_Toc483323192)

[Herramientas, programas utilizados, arquitectura 1](#_Toc483323193)

[Funcionalidades de la App 1](#_Toc483323194)

[Grado de cumplimiento 1](#_Toc483323195)

[Desarrollo App Móvil 1](#_Toc483323196)

[Fases atravesadas en el desarrollo 1](#_Toc483323197)

[Landing page, Bootstrap 1](#_Toc483323198)

[Resultados a nivel de usuarios y económicos 1](#_Toc483323199)

[Conclusiones 1](#_Toc483323200)

# Descripción del proyecto

La aplicación KDADAS surgió a partir de la idea de unos integrantes del equipo, apasionado del enduro. Su idea era crear una aplicación para hacer kedadas para practicar esta disciplina. Los demás miembros también eran apasionados de la montaña y de la mountain bike y entre todos decidieron extender esta app también a kedadas de montaña y de bici.

# Herramientas, programas utilizados, arquitectura

* Android Studio ha sido el IDE que hemos usado para desarrollar nuestra app.
* Repositorio en GitHub para facilitar el trabajo en equipo
* Whatsapp par la comunicación entre los miembros del equipo
* Google Maps para integrar los mapas con la aplicación
* Google Firebase utilizado para alojar la base de datos documental

# Funcionalidades de la App

## Grado de cumplimiento

* Chat de texto 🡪 Cumplido
* Geolocalizar al usuario 🡪 Cumplido

# Desarrollo App Móvil

# Fases atravesadas en el desarrollo

# Landing page, Bootstrap

# Resultados a nivel de usuarios y económicos

# Conclusiones